

BASES DEL CONCURSO

jueves 11 junio 2026

7.51.15 PM

Página 1 /1

NOMBRE DE LA INSTITUCIÓN:	GOBIERNO AUTONOMO DESCENTRALIZADO MUNICIPAL DE MACHALA								
NÚMERO CERTIFICACIÓN PRESUPUESTARIA:	3643-DF-GADMM	FECHA CERTIFICACIÓN PRESUPUESTARIA	28/05/26 0:00						
NÚMERO CERTIFICACIÓN DE QUE EL PUESTO NO ESTE SUJETO A LITIGIO:	0030-26-PS	FECHA CERTIFICACIÓN DE LITIGIO:	29/05/26 0:00						
BASE LEGAL: Art. 228 de la CONSTITUCIÓN DE LA REPÚBLICA DEL ECUADOR manifiesta: "El ingreso al servicio público, el ascenso y la promoción en la carrera administrativa se realizarán mediante concurso de méritos y oposición, en la forma que determine la ley, con excepción de las servidoras y los servidores públicos de elección popular o de libre nombramiento y remoción(...)" Art. 65 de la LEY ORGÁNICA DEL SERVICIO PÚBLICO establece que: "El ingreso a un puesto público será efectuado mediante concurso de merecimientos y oposición, que evalúe la idoneidad de los interesados y se garantice el libre acceso a los mismos."									
DENOMINACIÓN DEL PUESTO:	ESPECIALISTA DE DESARROLLO DE SISTEMAS MUNICIPAL		PUESTO:	336394	VACANTES:	1	RMU:	1676.00	
INFORME TECNICO N.:	9066	ESTADO IINF. TEC.:	ACTIVO	GRUPO OCUPACIONAL:	SERVIDOR (A) PÚBLICO (A) MUNICIPAL 7			GRADO:	13
UNIDAD ADMINISTRATIVA:	SECCION DESARROLLO DE SISTEMAS		LUGAR:	AV. 25 DE JUNIO Y 9 DE MAYO					
PARTIDA PRESUPUESTARIA:	01.02.004.000.2026.510105.000.07.01.A30.99.99.99.002-464 ./.								

REQUERIMIENTOS

Instrucción	Experiencia	Competencias Conductuales	Competencias Técnicas
<p>TÍTULO: TERCER NIVEL DE GRADO ÁREA DE CONOCIMIENTO: INGENIERÍA EN SISTEMAS, INGENIERÍA EN SOFTWARE, TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, INFORMÁTICA, GESTIÓN DE PROYECTOS TECNOLÓGICOS</p> <p>TÍTULO: CUARTO NIVEL MAESTRÍA TECNOLÓGICA ÁREA DE CONOCIMIENTO: INGENIERÍA EN SISTEMAS, INGENIERÍA EN SOFTWARE, TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, INFORMÁTICA, GESTIÓN DE PROYECTOS TECNOLÓGICOS</p> <p>TÍTULO: CUARTO NIVEL MAESTRÍA TÉCNICA ÁREA DE CONOCIMIENTO: INGENIERÍA EN SISTEMAS, INGENIERÍA EN SOFTWARE, TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, INFORMÁTICA, GESTIÓN DE PROYECTOS TECNOLÓGICOS</p>	<p>TÍTULO: TERCER NIVEL DE GRADO AÑOS: 4 MESES: 0 DÍAS: 0 DESCRIPCIÓN: INGENIERÍA EN SISTEMAS, INGENIERÍA EN SOFTWARE, TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, INFORMÁTICA, GESTIÓN DE PROYECTOS TECNOLÓGICOS</p> <p>TÍTULO: CUARTO NIVEL MAESTRÍA TECNOLÓGICA AÑOS: 7 MESES: 0 DÍAS: 0 DESCRIPCIÓN: INGENIERÍA EN SISTEMAS, INGENIERÍA EN SOFTWARE, TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, INFORMÁTICA, GESTIÓN DE PROYECTOS TECNOLÓGICOS</p> <p>TÍTULO: CUARTO NIVEL MAESTRÍA TÉCNICA AÑOS: 8 MESES: 0 DÍAS: 0 DESCRIPCIÓN: INGENIERÍA EN SISTEMAS, INGENIERÍA EN SOFTWARE, TECNOLOGÍAS DE LA INFORMACIÓN, INFORMÁTICA, GESTIÓN DE PROYECTOS TECNOLÓGICOS</p>	<p>COMPETENCIA: APRENDIZAJE CONTINUO DESCRIPCIÓN: DESARROLLA INVESTIGACIONES Y COMPARTE LOS RESULTADOS CON SUS COMPAÑEROS. TRANSMITE SUS CONOCIMIENTOS Y EXPERIENCIAS, ACTUANDO COMO AGENTE DE CAMBIO Y DIFUSOR DE NUEVAS IDEAS, METODOLOGÍAS Y TECNOLOGÍAS</p> <p>COMPETENCIA: PROACTIVIDAD DESCRIPCIÓN: TRABAJA CON UNA VISIÓN CLARA QUE LE PERMITE ANTICIPARSE A FUTUROS ACONTECIMIENTOS. NO ESPERA A QUE SURJA UN PROBLEMA PARA RESOLVERLO, SINO QUE CONCRETA Y MATERIALIZA IDEAS PROPIAS O APORTADAS POR OTROS, TRANSFORMÁNDOLAS EN ACCIONES EFECTIVAS.</p> <p>COMPETENCIA: TRABAJO EN EQUIPO DESCRIPCIÓN: FOMENTA UN CLIMA LABORAL POSITIVO Y DE COOPERACIÓN, RESUELVE CONFLICTOS DENTRO DEL EQUIPO Y SE CONVIERTE EN REFERENTE EN LA GESTIÓN COLABORATIVA. IMPULSA LA INTEGRACIÓN CON OTRAS ÁREAS DE LA INSTITUCIÓN PARA FORTALECER RESULTADOS CONJUNTOS.</p>	<ul style="list-style-type: none"> - TOMA DE DECISIONES - ORGANIZACIÓN DE SISTEMAS - MONITOREO Y CONTROL